

Link do produktu: <https://bizongarage.pl/turbosprezarka-jrspec-gtx3076r-bb-gtx3080r-t3-82-v-band-p-50942.html>

## Turbosprężarka JRspec GTX3076R+ BB (GTX3080R) T3 .82 V-band

Cena brutto	<b>4 289,00 zł</b>
Cena netto	<b>3 486,99 zł</b>
Numer katalogowy	<b>JR-D30-X36-G30-V82</b>
Kod EAN	<b>5907502265744</b>

### Opis produktu

JRspec GTX3076R+ (GTX3080R) to turbosprężarka zbudowana w oparciu o wysokiej jakości łożyska kulkowe firmy NSK (dual ball bearings, made in Japan). Powiększone aż o 5mm w stosunku do seryjnego, kute koło kompresji CNC (billet wheel), pozwala uzyskać znacznie większe moce z silnika przy podobnym spoolu do zwykłej wersji. Składana w UE z idealnie spasowanych ze sobą części, wykonanych z najwyższej jakości materiałów przy użyciu najnowszych, precyzyjnych maszyn. Aż 5 etapów wyważania wirników sięgających 250.000 obr/min, dają gwarancję bezproblemowego użytkowania nawet w ekstremalnych warunkach, przy bardzo wysokich doładowaniach i temperaturach. Turbosprężarki JRspec są sprawdzone w motorsporcie, używane m.in. w dragu przez Tsunami (silniki 2x R30, turbo 2x JRspec GT42R JB, dające ok 2000km mocy), w drifcie przez Pawła Trełę (silnik 2JZ, turbo JRspec GTX3582R+ BB, ok 900km mocy), Kornela Prusa (silnik LS7, turbo JRspec GT45R JB, ponad 1000km mocy) i wielu mocnych samochodach streetowych. Zastosowane Hybrid Ceramic ball bearings wyraźnie poprawiają spool turbiny, dzięki czemu silnik znacznie zwawiej reaguje na pedał gazu, osiągając wysoki moment obrotowy przy dużo niższych obrotach, niż w przypadku turbin opartych o łożyska ślizgowe, a nawet klasyczny ball bearing - niezwykle przydatne w drifcie oraz streecie, gdzie elastyczność silnika ma ogromne znaczenie. Wydajność: do 720HP Zastosowanie: 1.8-3.0l Łożyska: dual ball bearings (NSK made in Japan) Restryktor: dobrać odpowiednią średnicę do ciśnienia oleju (zalecany 0.9mm przy 5B) Wirnik ssący: inducer 58mm, exducer 80mm Wirnik wydechowy: 60mm Turbosprężarka składana w UE !!! Flansza kolektora i AR - T3 .82, Flansza downpipe - V-band